

Dag 1 – 17 juni	Dag 2 – 18 juni	Dag 3 – 19 juni
Teambuilding & Inleven	Maken	Maken & Presenteren
Doel: teambuilding, inleven in probleem en uitdaging en zoeken naar een oplossing.	Doel: aannames checken en bouwen van oplossing tot een prototype met bijbehorende business case.	
100 deelnemers: 10 tot 12 teams 8 tot 10 uitdagingen, 12 tot 24 coaches, 8 experts, 8 inspiratiesessies.		
08.30-09.00 Inloop 09.00-09.30 Welkom en keynote 09.30-09.45 Presentaties uitdagingen 09.45-11.00 Teambuilding + keuze casus 11.00-13.30 Uitdaging verkennen 10.30-13.00 Experts vragen stellen 12.30-13.30 Lunch staat klaar 13.30-14.00 Persona opstellen 14.00-15.00 Inspiratieworkshop: Landbouwportaal Tessa de Ruiter en Imagro Roger Engelberts 14.00-17.30 Oplossingen bedenken 17.30-18.00 Presenteer je probleem en je oplossing in 2 min. 18.00-19.00 Eten	08.30-09.00 Inloop 09.00-09.15 Kick-off tweede dag 09.15-10.00 Visie & Trends 10.00-11.30 Sprint 1 11.00-12.00 Inspiratieworkshop: Kipster Ruud Zanders 11.30-13.30 Sprint 2 12.30-13.30 Lunch staat klaar 13.30-15.30 Sprint 3 14.00-15.00 Inspiratieworkshop: PNH financiering met Innomics GO!-NH, André Knol (Innomics) en Boris Polm (PIM) 15.30-17.30 Sprint 4 17.30-18.00 Presenteer je belangrijkste lessen in 2 min. 18.00-19.00 Eten	08.30-09.00 Inloop 09.00-09.15 Kick-off derde dag 09.15-13.00 Oplossing afronden 10.30-11.00 Business model workshop 10.00-13.00 Business model uitwerken 11.15-12.00 Pitch training 12.30-13.30 Lunch staat klaar 13.00 Jury aanwezig en maakt al ronde langs alle teams 13.30-15.00 Pitch voorbereiden en oefenen 15.00-16.00 Presentatie in 3 min 16.00-16.15 Feedback deelnemers 16.00-16.30 Jury beraad 16.00-17.30 Jury uitslag & borrel